

Правила проведения II (муниципального) этапа Всероссийской олимпиады школьников Красноярского края по информатике в 2012/2013 учебном году

II (муниципальный) этап Всероссийской олимпиады школьников Красноярского края по информатике в 2012/2013 учебном году проводится для двух возрастных групп:

- 7-8 классы;
- 9-11 классы.

Для разных возрастных групп предусмотрены различные формы проведения олимпиады и различные наборы заданий.

Ответственность за организацию участия школьников в олимпиаде возложена на органы управления образованием субъектов Красноярского края.

Обеспечение регламентов проведения олимпиады и контроль за соблюдением настоящих правил должны осуществлять специально назначенные для этих целей ответственные лица от субъектов Красноярского края.

Муниципальный этап олимпиады для школьников 7-8 классов

В данной возрастной группе в качестве участников олимпиады выступают учащиеся 7-8 классов:

- победители и призеры I (школьного) этапа олимпиады для 7-8 классов текущего учебного года;
- победители и призеры II (муниципального) этапа прошлого года, если они продолжают обучение в образовательных организациях.

Обучающиеся 5-6 классов, являющиеся победителями и призерами школьного этапа олимпиады, как минимум среди семиклассников, могут принимать участие в муниципальном этапе только при наличии соответствующего документа, подтверждающего их обучение по предмету «Информатика и ИКТ» в форме экстерната в седьмом классе и выше.

Муниципальный этап олимпиады для 7-8 классов проводится 7 декабря 2012 года с 10:00 до 14:00 (время местное) без использования сети Интернет в один тур (без пробного тура). Олимпиада проводится совместно с 9-11 классами, требования к программному обеспечению те же, что и для 9-11 классов, за исключением необходимости подключения к сети Интернет.

Технические вопросы и рекомендации региональной предметно-методической комиссии по проведению олимпиады рассмотрены в соответствующем документе «Metod 7-8.doc», являющемся частью настоящего пакета.

Результаты муниципального этапа олимпиады для 7-8 классов не являются основанием для участия в региональном этапе, т.к.

региональный этап предполагает участие школьников 9-11 классов. Учащиеся 5-8 классов имеют право участвовать в региональном этапе олимпиады только в случае успешного участия в муниципальном этапе как минимум за 9 класс, для чего они должны предоставить соответствующий документ, подтверждающий их обучение по предмету «Информатика и ИКТ» в форме экстерната в девятом классе и выше.

Муниципальный этап олимпиады для школьников 9-11 классов

Муниципальный этап для учащихся 9-11 классов проводится в форме интернет-олимпиады на сайте <http://acmp.ru>. Интернет-олимпиада проводится в два тура.

Первый тур интернет-олимпиады – пробный и проводится с целью ознакомления участников II (муниципального) этапа Всероссийской олимпиады школьников Красноярского края по информатике с используемой программной системой проведения интернет-олимпиады. Второй тур – основной, и по результатам этого тура определяются победители и призеры интернет-олимпиады. ***Длительность пробного тура составляет два 120 мин., длительность основного тура – 240 мин.***

Даты и время проведения интернет-олимпиады

Интернет-олимпиада проводится в следующие сроки (местное время):

5 декабря 2012 года – пробный тур, время проведения: 15.00–17.00;

7 декабря 2012 года – основной тур, время проведения: 10.00–14.00.

Требования к составу участников интернет-олимпиады

В данной возрастной группе в качестве участников олимпиады выступают учащиеся 9-11 классов:

- победители и призеры I (школьного) этапа олимпиады для 9-11 классов текущего учебного года;
- победители и призеры II (муниципального) этапа для 9-11 классов прошлого года, если они продолжают обучение в образовательных организациях.

Обучающиеся 5-8 классов, являющиеся победителями и призерами школьного этапа олимпиады, как минимум среди девятиклассников, могут принимать участие в муниципальном этапе только при наличии соответствующего документа, подтверждающего их обучение по предмету «Информатика и ИКТ» в форме экстерната в девятом классе и выше.

Основанием для участия в олимпиаде является приказ органа управления образованием субъекта Красноярского края о победителях и призерах I (школьного) этапа Всероссийской олимпиады школьников Красноярского края по информатике в 2012/2013 учебном году.

Порядок регистрации участников интернет-олимпиады

Для участия в интернет-олимпиаде каждый участник должен предварительно зарегистрироваться в разделе «Регистрация» на портале <http://aspr.ru>, а так же подать заявку на участие в пробном и основном турах олимпиады в разделе «Олимпиады».

Подача заявок на участие будет осуществляться в период с 27 ноября по 4 декабря 2012 года включительно. Органам управления образованием субъектов Красноярского края следует своевременно информировать своих участников о сроках проведения олимпиады, а так же самостоятельно провести регистрацию своих участников, включая подачу заявок на оба тура олимпиады. При регистрации участников следует корректно заполнять все необходимые поля.

Технические вопросы и рекомендации региональной предметно-методической комиссии по проведению олимпиады рассмотрены в соответствующем документе «Metod 9-11.doc», являющемся частью настоящего пакета.

Ответственность за регистрацию участников и своевременную подачу заявок проводят органы управления образованием субъектов Красноярского края. Информация о пароле на подачу заявок не должна быть доступна третьим лицам. Участники получают свой логин и пароль непосредственно перед пробным туром. Наличие этого пароля и логина дает возможность зарегистрированному участнику участвовать в интернет-олимпиаде, а также иметь доступ к ее материалам. В случае возникновения проблем при регистрации следует направить электронной почтой запрос по адресу горячей линии bsn@mail.ru или ICQ 151483.

Требования к организации рабочего места участников

Рабочее место каждого участника должно быть оснащено персональным компьютером, подключенным к сети Интернет. Минимальные характеристики персонального компьютера должны быть не хуже следующих: процессор с частотой 1ГГц, объем оперативной памяти 256 Мбайт, объем жесткого диска 20 Гбайт. Подключение компьютера к сети Интернет должно быть максимально надежным и высокоскоростным.

На персональном компьютере каждого участника должно быть установлено программное обеспечение, необходимое для решения задач интернет-олимпиады. С учетом компиляторов, используемых для тестирования решений участников, региональная предметно-методическая комиссия рекомендует в качестве основной группы сред программирования использовать следующий набор:

- Borland Delphi 7.0
- Microsoft Visual C/C++ 2003
- Java 2 SDK 1.6.0.24
- Microsoft Visual Basic 6.0

Следует отметить, что на все программное обеспечение, используемое при проведении муниципального этапа, организаторы должны иметь необходимые лицензии. Все среды разработки кроме «Java 2 SDK 1.6.0.24», представленные в качестве основной группы, не являются свободно распространяемыми и требуют лицензию. В связи с чем, является допустимым установка дополнительной группы сред, которые возможно бесплатно использовать и загрузить с соответствующих сайтов:

- Turbo Pascal 7.0
- FreePascal 2.6.0
- Borland C++ 3.1
- GNU C/C++ 3.4.2 (версия для Windows — MinGW)
- Microsoft QBasic 4.5

При этом следует понимать, что использование пакетов «Turbo Pascal 7.0», «Borland C++ 3.1» и «Microsoft QBasic 4.5» не могут гарантировать возможность полного решения задач, представленных на муниципальном этапе олимпиады. Так же компиляторы данных сред имеют принципиальные отличия с компиляторами тестирующей системы, это может привести к ошибкам компиляции и отличиям в работе программ.

Для установки программного бесплатного программного обеспечения рекомендуется использовать следующие ресурсы:

http://acmp.ru/article.asp?id_text=845 – раздел «Дистрибутивы» сайта олимпиады

<http://freepascal.org> – официальный сайт среды FreePascal

<http://mingw.org> – сайт среды MinGW Developer Studio

По вопросу получения лицензионных прав на бесплатное использование продуктов Borland во время проведения муниципального этапа олимпиады можно обращаться непосредственно в компанию Embarcadero Technologies (Sergey.Kozhevnikov@embarcadero.com), которая обладает всеми правами на эти продукты, и между этой компанией и центральной предметно-методической комиссией по информатике есть договоренность о поддержке Всероссийской олимпиады школьников на всех ее этапах.

Для работы с системой проведения олимпиады требуется наличие только стандартного Internet Explorer версии не ниже 5.0 или иного современного браузера.

Рекомендуется организовать доступ участников только к сайту системы проведения Интернет-олимпиады <http://acmp.ru> и отключить прочие ресурсы сети Интернет.

Характеристика задач интернет-олимпиады

Решением олимпиадных задач являются программы, формирующие по заданному входному файлу выходной файл. Чтение данных происходит из текстового файла INPUT.TXT, а запись в текстовый файл OUTPUT.TXT. Тексты задач участники получают непосредственно перед очередным туром в распечатанном виде. Во время проведения олимпиады тексты заданий не будут доступны на сайте.

Всем участникам интернет-олимпиады на каждом туре предлагаются одни и те же задачи.

Регламенты проведения туров интернет-олимпиады

Для участия в интернет-олимпиаде органы управления образованием субъектов РФ предоставляют каждому участнику от своего региона рабочее место, соответствующее вышеназванным требованиям. Такие рабочие места могут быть размещены в региональных информационных или ресурсных центрах, в организациях системы дополнительного образования, вузах, межшкольных методических центрах и учреждениях образования. Возможно размещение участников по муниципальному признаку.

Обеспечение должного порядка во время проведения туров интернет-олимпиады и контроль за соблюдением настоящих правил в местах размещения рабочих мест участников возлагается на ответственных лиц, назначенных органами управления образованием субъектов РФ.

В помещения с рабочими местами для участников олимпиады допускаются только участники, прошедшие регистрацию на сайте проведения интернет-олимпиады.

Участникам нельзя проносить с собой и пользоваться во время туров личными компьютерами, калькуляторами, электронными записными книжками, средствами связи (пейджерами, мобильными телефонами и т.п.), электронными носителями информации (дискетами, CD- и DVD-дисками, модулями флэш-памяти и т.п.), а также учебной литературой и заготовленными личными записями.

Сразу после начала тура Интернет-олимпиады любой зарегистрированный участник может войти в систему проведения Интернет-олимпиады под заданными ему во время регистрации логином и паролем и приступить к решению олимпиадных задач. В процессе решения задач участнику доступны все функции системы проведения Интернет-олимпиады.

Полученные во время тура решения олимпиадных задач участники должны направить на проверку, используя возможности системы проведения Интернет-олимпиады. При отправке решений участником определяемый IP-адрес не должен меняться. По истечении времени тура прием решений участников на проверку проверяющей системой прекращается автоматически.

Длительность проведения туров ни при каких обстоятельствах не увеличивается. При возникновении каких-либо технических или технологических проблем во время туров участники имеют право обратиться к присутствующим в местах проведения Интернет-олимпиады ответственным лицам, назначенным органом управления образованием субъекта РФ. Ответственные лица могут привлечь для решения возникших проблем технических специалистов, обеспечивающих работоспособность компьютерной техники. Информация о проблемах в работе системы проведения Интернет-олимпиады может быть также направлена электронной почтой по адресу bsn@mail.ru.

В случае нарушения участником олимпиады настоящих правил ответственные лица, назначенные соответствующим органом управления образованием субъекта РФ, имеют право дисквалифицировать этого участника, о чем необходимо сообщить организаторам олимпиады по вышеуказанному электронному адресу.

Требования к решениям участников, сдаваемым на проверку

Проверка решений участников осуществляется автоматически с использованием следующих компиляторов и команд компиляции:

| Язык | Компилятор | Команда компиляции |
|-------------|----------------------------|-------------------------------|
| C++ | Microsoft Visual C++ 7.1 | cl.exe /O2 /G7 <файл решения> |
| Pascal | Borland Delphi 7.0 | dcc32 -D- <файл решения> |
| Java | Java 2 SDK 1.6.0.24 | javac Main.java |
| Basic | Microsoft Visual Basic 6.0 | vb6.exe /make <файл решения> |

Разные задачи можно решать с использованием разных языков программирования.

Результатом решения олимпиадной задачи является текст решения на одном из разрешенных языков программирования.

Участникам интернет-олимпиады разрешается использование в решениях задач любых внешних модулей и заголовочных файлов, включенных в стандартную поставку соответствующего компилятора.

В решениях задач интернет-олимпиады участникам запрещается:

- создавать каталоги и временные файлы при работе программы;
- осуществлять чтение и запись векторов прерываний;
- любое использование сетевых средств;
- любые другие действия, нарушающие работу проверяющей системы.

В условии задач могут определяться дополнительные ограничения, связанные с максимальным временем исполнения программы на одном тесте и размером доступной памяти. Указанные ограничения по памяти учитывают всю память, используемую программой в процессе ее исполнения, включая память для хранения кода программы, выделяемую под стек программы, для хранения системной информации и т.д.

Процедура отправки решений на проверку

При отправке решения задачи проверяющая система сначала проверяет: компилируется ли программа и не нарушаются ли установленные ограничения на размер исходного файла с программой и время ее компиляции. Затем, проверяющая система запускает программу на первом тесте из примера, приведенного в условии задачи, проверяет выполнение условий, накладываемых на время исполнения программы и объем занимаемой памяти, и если они соблюдаются, то и полученный ответ. При выполнении всех требований к решению задачи это решение принимается на проверку. В любом случае результаты такой проверки доводятся до сведения соответствующего участника.

Размер исходного файла программы, посланной на проверку, не должен превышать 100 Кбайт, и время ее компиляции на сервере проверяющей системы не должно быть более 30 секунд. Программы, нарушающие эти ограничения, на проверку не принимаются, о чем участник получает уведомление.

Число посылаемых на проверку решений одной и той же задачи не должно превышать 15. Решение, отправленное последним, считается окончательным, и результаты его проверки будут учитываться в итоговом протоколе.

Процедура проверки и оценки решений участников

Проверка решений участников осуществляется в автоматическом режиме с использованием специализированной проверяющей программной системы. Оценка правильности решения осуществляется путем исполнения программы с заранее подготовленными и неизвестными участникам входными файлами с последующим анализом получаемых в результате этого выходных файлов.

Результатами многократного исполнения программы-решения с одними и теми же входными файлами должны быть одинаковые выходные файлы, вне зависимости от времени запуска программы и ее программного окружения, в противном случае выбирается наихудший результат по каждому из тестов.

Максимальное количество баллов, которое может набрать участник по результатам проверки каждой задачи, составляет 100 баллов. Возможно изменение этой оценки, о чем указывается в условии задачи.

Оценка полученного участником решения каждой задачи осуществляется по результатам прохождения каждого теста из набора тестов для этой задачи. Количество баллов, получаемое участником по

результатам прохождения каждого теста, определяется системой начисления баллов, установленной региональной предметно-методической комиссией по информатике.

Баллы за каждую задачу определяются суммой баллов за правильные решения, полученные для каждого теста из набора тестовых входных данных, используемых при проверке соответствующей задачи. Итоговая оценка по результатам тура формируется как сумма баллов за каждую задачу.

Результаты проверки решений задач каждого участника становятся доступными на сайте проведения интернет-олимпиады по индивидуальному логину и паролю после завершения автоматической проверки решений всех участников.

Порядок подведения итогов интернет-олимпиады

Победители интернет-олимпиады определяются на основании результатов решения участниками задач основного тура. Эти результаты заносятся в итоговую таблицу, представляющую собой ранжированный список участников, расположенных по мере убывания набранных ими баллов. Участники с равным количеством баллов ранжируются по времени последней успешной сдачи. Если оба параметра совпадают, то участники располагаются в алфавитном порядке.

Победителями и призерами признаются первые 50 участников, набравшие наибольшее количество баллов согласно итоговой рейтинговой таблице.

Каждый субъект Красноярского края на основании общего рейтинга определяет среди своих участников 3 рейтинговые таблицы: для 9, 10 и 11 классов. В качестве победителя отдельной группы выступает участник или группа участников, набравшая максимальный балл. Остальные участники из 50 лучших итоговой рейтинговой таблицы объявляются призерами.

Победители и призеры интернет-олимпиады получают право участвовать в III (региональном) этапе Всероссийской олимпиады школьников по информатике, независимо от установленных районных квот. В случае отказа от участия в олимпиаде участника, признанного победителем, право на участие получает набравший наибольшее число баллов среди не вошедших в список победителей и призеров.

Итоговые результаты интернет-олимпиады размещаются на портале <http://acmp.ru> в течение двух суток после окончания проверки решений всех участников.